

ABILITY SCORES

| | ABILITY SCORE | ABILITY MODIFIER | BONUS | PENALTY | TEMP ADJUST |
|----------------------------|---------------|------------------|-------|---------|-------------|
| STR STRENGTH | | | | | |
| DEX DEXTERITY | | | | | |
| CON CONSTITUTION | | | | | |
| INT INTELLIGENCE | | | | | |
| WIS WISDOM | | | | | |
| CHA CHARISMA | | | | | |

HIT POINTS

CURRENT HP

TOTAL HP HIT DICE

TEMPORARY HP

NONLETHAL DAMAGE

DR ENERGY RESISTANCE

CHARACTER INFORMATION

CHARACTER NAME ALIGNMENT PLAYER NAME

RACE DEITY HOMELAND

CLASSES LEVELS

SAVING THROWS

| | TOTAL | BASE SAVE | CLASS BONUS | ABILITY MOD | MAGIC MOD | FEAT MOD | MISC MOD |
|------------------------------------|-------|-----------|-------------|-------------|-----------|----------|----------|
| FORTITUDE (CONSTITUTION) | | | | | | | |
| REFLEX (DEXTERITY) | | | | | | | |
| WILL (WISDOM) | | | | | | | |

SPELL RESISTANCE

CONDITIONAL MODIFIERS

SPEED

BASE SPEED WITH ARMOR

FLY SWIM CLIMB OTHER

INITIATIVE MODIFIER

TOTAL DEX MOD MISC MOD

NOTES

SKILLS

| | TOTAL BONUS | ABILITY MOD | SKILL RANKS | MISC BONUS | COND. MOD | | TOTAL BONUS | ABILITY MODS | SKILL RANKS | MISC BONUS | COND. MODS |
|---|-------------|-------------|-------------|------------|-----------|--|-------------|--------------|-------------|------------|------------|
| <input type="checkbox"/> ACROBATICS | | | | | | <input type="checkbox"/> KNOWLEDGE (LOCAL)* | | | | | |
| <input type="checkbox"/> APPRAISE | | | | | | <input type="checkbox"/> KNOWLEDGE (NATURE)* | | | | | |
| <input type="checkbox"/> BLUFF | | | | | | <input type="checkbox"/> KNOWLEDGE (NOBILITY)* | | | | | |
| <input type="checkbox"/> CLIMB | | | | | | <input type="checkbox"/> KNOWLEDGE (PLANES)* | | | | | |
| <input type="checkbox"/> CRAFT _____ | | | | | | <input type="checkbox"/> KNOWLEDGE (RELIGION)* | | | | | |
| <input type="checkbox"/> CRAFT _____ | | | | | | <input type="checkbox"/> LINGUISTICS* | | | | | |
| <input type="checkbox"/> DIPLOMACY | | | | | | <input type="checkbox"/> PERCEPTION | | | | | |
| <input type="checkbox"/> DISABLE DEVICE* | | | | | | <input type="checkbox"/> PERFORM _____ | | | | | |
| <input type="checkbox"/> DISGUISE | | | | | | <input type="checkbox"/> PERFORM _____ | | | | | |
| <input type="checkbox"/> ESCAPE ARTIST | | | | | | <input type="checkbox"/> PROFESSION* _____ | | | | | |
| <input type="checkbox"/> FLY | | | | | | <input type="checkbox"/> PROFESSION* _____ | | | | | |
| <input type="checkbox"/> HANDLE ANIMAL* | | | | | | <input type="checkbox"/> RIDE | | | | | |
| <input type="checkbox"/> HEAL | | | | | | <input type="checkbox"/> SENSE MOTIVE | | | | | |
| <input type="checkbox"/> INTIMIDATE | | | | | | <input type="checkbox"/> SLEIGHT OF HAND* | | | | | |
| <input type="checkbox"/> KNOWLEDGE (ARCANA)* | | | | | | <input type="checkbox"/> SPELLCRAFT* | | | | | |
| <input type="checkbox"/> KNOWLEDGE (DUNGEONEERING)* | | | | | | <input type="checkbox"/> STEALTH | | | | | |
| <input type="checkbox"/> KNOWLEDGE (ENGINEERING)* | | | | | | <input type="checkbox"/> SURVIVAL | | | | | |
| <input type="checkbox"/> KNOWLEDGE (GEOGRAPHY)* | | | | | | <input type="checkbox"/> SWIM | | | | | |
| <input type="checkbox"/> KNOWLEDGE (HISTORY)* | | | | | | <input type="checkbox"/> USE MAGIC DEVICE* | | | | | |

ARMOR CLASS

| | | | | | | | | | |
|--|--------|---|--|---|--|--|--|--|---|
| | TOTAL | | DEX MODIFIER | SIZE MODIFIER | ARMOR BONUS | SHIELD BONUS | NATURAL ARMOR | DODGE/ DEFLECT BONUS | MISC MOD |
| ARMOR CLASS | = 10 + | <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> |
| TOUCH <small>ARMOR CLASS</small> | = 10 + | <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px; border: 1px solid black; background: repeating-linear-gradient(45deg, transparent, transparent 2px, black 2px, black 4px);" type="text"/> | + <input style="width: 30px; border: 1px solid black; background: repeating-linear-gradient(45deg, transparent, transparent 2px, black 2px, black 4px);" type="text"/> | + <input style="width: 30px; border: 1px solid black; background: repeating-linear-gradient(45deg, transparent, transparent 2px, black 2px, black 4px);" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> |
| FLAT-FOOTED <small>ARMOR CLASS</small> | = 10 + | <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px; border: 1px solid black; background: repeating-linear-gradient(45deg, transparent, transparent 2px, black 2px, black 4px);" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px; border: 1px solid black; background: repeating-linear-gradient(45deg, transparent, transparent 2px, black 2px, black 4px);" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> |
| CMD <small>COMBAT MANEUVER DEFENSE</small> | = 10 + | <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> |
| | | | | | | | | | |
| CONDITIONAL MODIFIERS | | | | | | | | | |

DEFENSIVE ITEMS

| | | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| ITEM | AC BONUS | TYPE | |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| CHECK PENALTY | SPELL FAILURE | WEIGHT | PROPERTIES |

| | | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| ITEM | AC BONUS | TYPE | |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| CHECK PENALTY | SPELL FAILURE | WEIGHT | PROPERTIES |

| | | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| ITEM | AC BONUS | TYPE | |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| CHECK PENALTY | SPELL FAILURE | WEIGHT | PROPERTIES |

| | | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| ITEM | AC BONUS | TYPE | |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| CHECK PENALTY | SPELL FAILURE | WEIGHT | PROPERTIES |

| | | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| ITEM | AC BONUS | TYPE | |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| CHECK PENALTY | SPELL FAILURE | WEIGHT | PROPERTIES |

DEFENSIVE ABILITIES & CLASS FEATURES

| | |
|-------------|--|
| | |
| DESCRIPTION | |
| | |

| | |
|-------------|--|
| | |
| DESCRIPTION | |
| | |

| | |
|-------------|--|
| | |
| DESCRIPTION | |
| | |

ATTACK BONUS

| | |
|--------------------------|--|
| BASE ATTACK BONUS | <input style="width: 80%;" type="text"/> |
| TOTAL | BASE ATTACK BONUS |

| | | | | | | |
|---|-------|---|---|---|---|---|
| | TOTAL | | BASE ATTACK BONUS | STR MOD | SIZE MOD | MISC MOD |
| MELEE ATTACK <small>BONUS</small> | = | <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> |

| | | | | | | |
|--|-------|---|---|---|---|---|
| | TOTAL | | BASE ATTACK BONUS | DEX MOD | SIZE MOD | MISC MOD |
| RANGED ATTACK <small>BONUS</small> | = | <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> |

| | | | | | | |
|--|-------|---|---|---|---|---|
| | TOTAL | | BASE ATTACK BONUS | DEX MOD | SIZE MOD | MISC MOD |
| CMB <small>COMBAT MANEUVER BONUS</small> | = | <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> | + <input style="width: 30px;" type="text"/> |

OFFENSIVE ABILITIES & CLASS FEATURES

| | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|-------------|--|--|--|--|--|--|-------------|--|--|--|
| <table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 60%; border: 1px solid black; height: 20px;"></td> <td style="width: 40%; border: 1px solid black; height: 20px;"></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="font-size: x-small;">DESCRIPTION</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="border: 1px solid black; height: 30px;"></td> </tr> </table> | | | DESCRIPTION | | | | <table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 60%; border: 1px solid black; height: 20px;"></td> <td style="width: 40%; border: 1px solid black; height: 20px;"></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="font-size: x-small;">DESCRIPTION</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="border: 1px solid black; height: 30px;"></td> </tr> </table> | | | DESCRIPTION | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| DESCRIPTION | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| DESCRIPTION | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| <table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 60%; border: 1px solid black; height: 20px;"></td> <td style="width: 40%; border: 1px solid black; height: 20px;"></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="font-size: x-small;">DESCRIPTION</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="border: 1px solid black; height: 30px;"></td> </tr> </table> | | | DESCRIPTION | | | | <table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 60%; border: 1px solid black; height: 20px;"></td> <td style="width: 40%; border: 1px solid black; height: 20px;"></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="font-size: x-small;">DESCRIPTION</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="border: 1px solid black; height: 30px;"></td> </tr> </table> | | | DESCRIPTION | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| DESCRIPTION | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| DESCRIPTION | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |

SPELLCASTING

| | |
|---|---|
| CLASS | LEVEL |
| <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text"/> |

CONCENTRATION = + +

TOTAL CASTER ABILITY MISC
LEVEL LEVEL MOD MOD

| SPELLS KNOWN | SAVE DC | LEVEL | SPELLS PER DAY | BONUS SPELLS | ABILITY BONUS |
|---|---|-------|---|---|---|
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | 0 | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | 1ST | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | 2ND | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | 3RD | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | 4TH | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | 5TH | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | 6TH | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | 7TH | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | 8TH | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | 9TH | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |

CONDITIONAL MODIFIERS

BLOODLINE/DOMAIN/SCHOOL

PREPARED SPELLS

| LEVEL | SPELL NAME | SOURCE | USED |
|---|---|---|---|
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |

METAMAGIC

| METAMAGIC FEAT | LEVEL ADJUST |
|---|---|
| <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |

SPELL-LIKE ABILITIES

| SPELL NAME | TIMES PER DAY |
|---|---|
| <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |
| <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> |

SPECIAL ABILITIES

| | |
|--|--|
| <p>NAME</p> <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> <p>DESCRIPTION</p> <input style="width: 100%; height: 50px;" type="text"/> | <p>NAME</p> <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> <p>DESCRIPTION</p> <input style="width: 100%; height: 50px;" type="text"/> |
| <p>NAME</p> <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> <p>DESCRIPTION</p> <input style="width: 100%; height: 50px;" type="text"/> | <p>NAME</p> <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> <p>DESCRIPTION</p> <input style="width: 100%; height: 50px;" type="text"/> |
| <p>NAME</p> <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> <p>DESCRIPTION</p> <input style="width: 100%; height: 50px;" type="text"/> | <p>NAME</p> <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> <p>DESCRIPTION</p> <input style="width: 100%; height: 50px;" type="text"/> |
| <p>NAME</p> <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> <p>DESCRIPTION</p> <input style="width: 100%; height: 50px;" type="text"/> | <p>NAME</p> <input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/> <p>DESCRIPTION</p> <input style="width: 100%; height: 50px;" type="text"/> |

APPEARANCE

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|

AGE GENDER HEIGHT WEIGHT SIZE

| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|

SKIN HAIR EYES

| |
|--|
| |
|--|

DISTINGUISHING FEATURES

| |
|--|
| |
|--|

GENERAL DESCRIPTION

CHARACTER IMAGE

| |
|--|
| |
|--|

BACKSTORY

| |
|--|
| |
|--|

PERSONALITY

GENERAL DESCRIPTION

| |
|--|
| |
|--|

LIKES

| |
|--|
| |
|--|

DISLIKES

| |
|--|
| |
|--|

IDEALS

| |
|--|
| |
|--|

FLAWS

| |
|--|
| |
|--|

PHOBIAS

| |
|--|
| |
|--|

UNIQUE TRAITS

| |
|--|
| |
|--|

FAMILY

| |
|--|
| |
|--|

ALLIES

| |
|--|
| |
|--|

FOES

| |
|--|
| |
|--|

AFFILIATIONS

| |
|--|
| |
|--|

ADVANCEMENT

| BASE ABILITY SCORES | LEVEL | CLASS | HIT POINTS | FAV? | ABILITY SCORE | FEATS | CLASS FEATURES |
|----------------------------|----------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| STR STRENGTH | <input type="text"/> | 1 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| DEX DEXTERITY | <input type="text"/> | 2 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CON CONSTITUTION | <input type="text"/> | 3 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| INT INTELLIGENCE | <input type="text"/> | 4 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| WIS WISDOM | <input type="text"/> | 5 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CHA CHARISMA | <input type="text"/> | 6 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 7 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 8 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 9 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 10 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 11 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 12 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 13 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 14 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 15 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 16 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 17 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 18 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 19 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | X | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | | 20 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

FAVORED CLASSES

CURRENT XP

TO NEXT LEVEL

SLOW
 MEDIUM
 FAST

RACIAL TRAITS

NOTES

CLASS TRAITS